

# T6研究会 アジャイル開発との連携

## スクラムX

# アジャイル(スクラム)と派生開発(XDDP)

## ➤ アジャイル(スクラム)

- 特徴

- ✓ 要求の優先に対応し、動くソフトをインクリメンタルに開発

- 課題

- ✓ 仕様の記述や設計を行わずに直接コードに手をつけてしまう

## ➤ 派生開発(XDDP)

- 特徴

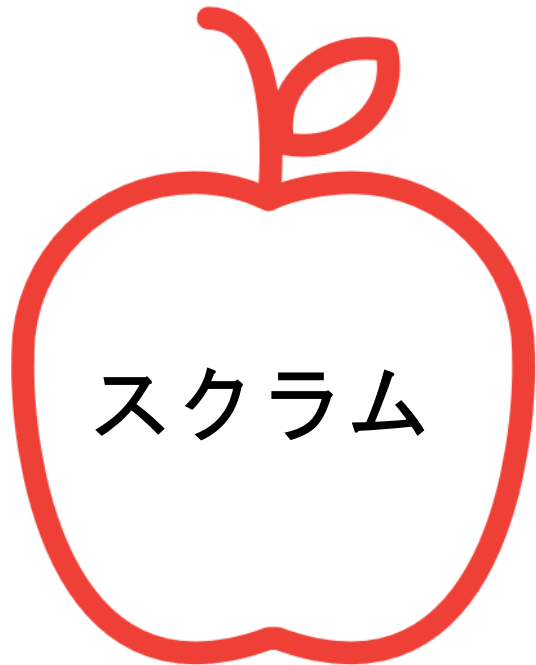
- ✓ 3点セットで変更方法確認後、一気にソースコードを変更する

- 課題

- ✓ 要求の優先順位の対応

# アジャイルとXDDPの課題を解決する

- アジャイル(スクラム) と派生開発(XDDP)は課題を補う関係
  - ✓ スクラムとXDDPを融合すると課題を解決できる



**スクラムX**



# スクラムX

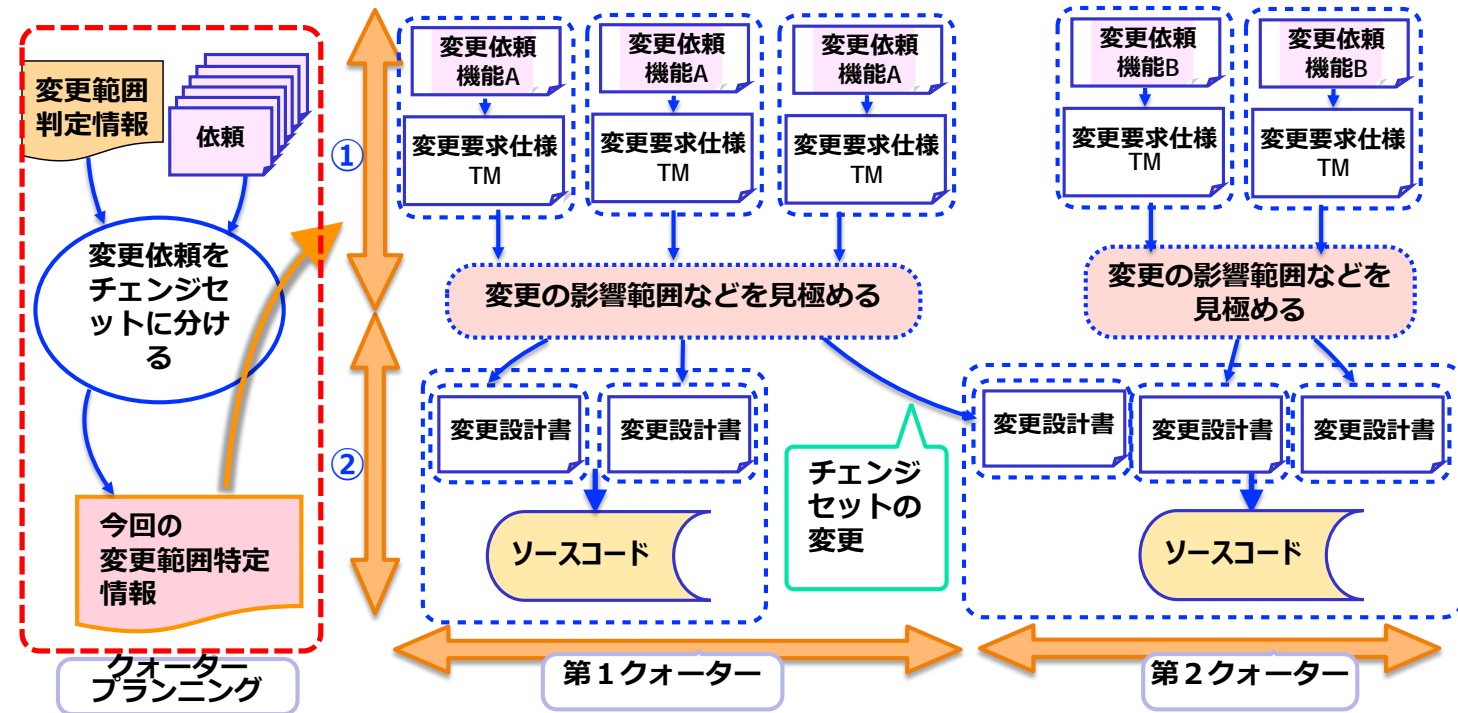
## スクラムのロール

- プロダクトオーナー
- スクラムマスター
- 開発者

に加え

- スカウター

を新に定義



**派生開発でも、ビジネス要求が高い要求を、品質を担保し、早くデリバりする**